



KURULUŞ TARİHİ: 1956

TECHNICAL DATA SHEET
TEKNİK BİLGİ FORMU
(91/155/CEE UYGUN)



ISO 9001: 2008

Yayın Tarihi : 08.01.2016
Revizyon No : 02

Sayfa No : 1

ALÜMİNYUM YALDIZ BOYA

EVASTAR Alüminyum Boya Teknik / Kullanma Bilgileri

Sentetik reçine esaslı non-otooxidatif Alüminyum boyadır. Metal inşaat malzemeleri ve her çeşit demir, plastik ve ahşap malzeme üzerine uygulanabilir. Son kat boyadır. Soba, kalorifer tesisatı, sanayi fırınları, LPG tüpleri, tanklar, bacalar, ısı görece metal aksam, evaporatör, kondensatörler, hediyeelik eşya ve dekoratif amaçla da kullanılır.

- Pigment** : Yüksek kaliteli %95 ithal alüminyum pigmenttir. Bu nedenle yüksek bir kaplama özelliğine ve parlaklığına sahiptir.
- Isıya Dayanma** : 350 °C
- Kuruma Süresi** : 5-10 dakika
- Örtücülük** : 13-15 Kg/m²
- Katı Madde** : %30
- Ambalaj Bilgileri** : 1/8, 1/4, 1/2, 1/1, 3/1, 12/1 ve 15/1 'lik baskılı etiketli teneke kutularda.
- Uygulama** : Kutu kapağı açılmadan boya iyice çalkalanır. Dbinde hiç pigment kalmayacak şekilde karıştırılır. Pas ve yağdan temizlenmiş yüzeylere fırça, pistole, rulo veya daldırma usuluyle uygulanır.
(Karıştırma işlemi 1-2 dakikada bir tekrarlanmalıdır.)
- Depolama** : Kapalı durumda özelliklerini 2 yıl korur.
Kuru ve nemsiz ortamda depolayınız.
Açık ateş ve yüksek ısıdan uzak tutun.
Kullandıktan sonra kutu kapağını sıkıca kapatın.
- Emniyet ve Güvenlik Bilgileri** : Kutu kapağı açık bırakıldığında solvent kısmı buharlaşır.
- İlk Yardım Bilgileri** :
- Teneffüs Etme** : Kişi derhal açık havaya çıkartılmalı.
- Deri Teması** : Su ve sabunla yıkanarak boyanın bulaştığı giysiler çıkartılmalı.
- Göz Teması** : Derhal bol su ile yıkanmalı ve hekime danışılmalı.
- Yutma** : Derhal hekim çağırılmalı. Hastayı kusturmaya çalışılmamalı.
- Kişisel Önlemler** : Boyayı uygularken sigara içilmemeli. Yemek yenmemeli. Gerekirse eldiven ve gözlük kullanılmalı.
- Yangın** : Köpük veya kuru madde kullanılmalı. Asla su kullanılmamalıdır.

HAZIRLAYAN		ONAY
M. Varol Kurtoğlu		M. Varol Kurtoğlu
İmalat Müdürü		Genel Müdür